

MASON

Simulando Barrios

Selene Valencia

¿Qué es?

- Multi Agent Simulator Of Neighbourhoods
- Librería desarrollada en java

Brevísima historia

- Desarrollado en universidad Americana
 - Año: 2003
 - Lugar: George Mason University (Virginia)
 - Creadores: **Sean Luke, Gabriel Catalin Balan, Keith Sullivan, Liviu Panait**
- Múltiples publicaciones sobre mason (2004-2005)
- Publicaciones que se apoyan en mason (2004-2012)
- Última versión: mason 17 (2013)
- Manual actualizado en mayo del 2013

¿Qué ofrece mason?

- Modelos independientes de visualización
- Altamente portable
- Visualización 2D y 3D
- Capaz de generar capturas, videos, tablas y gráficos

¿Qué no es mason?

- Sencillo
 - Requiere de conocimientos de java
 - No recomendado para programadores amateur
- Distribuido
 - Aunque actualmente existen proyectos en marcha para su desarrollo y una extensión
- Carece de plug-ins para eclipse:
 - Aunque su uso es relativamente cómodo en el entorno

- Donde descargar mason:
 - <http://cs.gmu.edu/~eclab/projects/mason/#Screenshots>
- Manuales y ayuda
 - En el archivo comprimido de mason carpeta docs
 - En la propia pagina manual en PDF

Biblioteca Documentos

mason

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
docs	03/05/2013 15:49	Carpeta de archivos	
ec	03/05/2013 14:35	Carpeta de archivos	
jar	03/05/2013 15:52	Carpeta de archivos	
sim	03/05/2013 14:35		
start	03/05/2013 14:35		
CHANGES	03/05/2013 14:27		
itext-1.2	05/04/2006 16:50		
jcommon-1.0.16	03/10/2011 17:45		
jfreechart-1.0.13	03/10/2011 17:45		
jmf	05/04/2006 16:50		
LICENSE	03/05/2013 14:27		
Makefile	03/05/2013 14:27		
portfolio	20/12/2012 15:00		
README	03/05/2013 14:27		

New Simulation

Spacing Demo
sim.app.crowd3d.Crowd3DWithUI

Cooperative Target Observation!
sim.app.cto.CooperativeObservationWithUI

Flockers
sim.app.flockers.FlockersWithUI

HeatBugs
sim.app.heatbugs.HeatBugsWithUI

HeatBugs3DWithUI
sim.app.heatbugs3d.HeatBugs3DWithUI

Hexa Bugs
sim.app.hexabugs.HexaBugsWithUI

Keepaway
sim.app.keepaway.KeepawayWithUI

LightCycles
sim.app.lightcycles.LightCyclesWithUI

Lsystem



HeatBugs
By Sean Luke

HeatBugs is a model originally developed on the [Swarm toolkit](#). The environment is a toroidal 100x100 grid of "heat", populated with 100 "bugs" with built-in heaters which heat up their environment. The bugs prefer it to be not too warm and not too cold (the range differs from bug to bug), and will

Simulation class name:

Quit

Select

