

TAREA 1

[¿Qué congresos y revistas \(nacionales e internacionales\) hay sobre agentes?](#)

[¿Qué entornos existen para desarrollar Sistemas Multiagente?](#)

[¿Qué entornos existen para desarrollar juegos Sistemas Multiagente?](#)

¿Qué congresos y revistas (nacionales e internacionales) hay sobre agentes?

- JCR <http://www.ehu.eus/es/web/biblioteca/datu-baseen-aurkibide-alfabetikoa>
- CORE <http://portal.core.edu.au/conf-ranks/>
- Google Scholar <http://scholar.google.es>

CAEPIA (Conferencia de la Asociación Española para la Inteligencia Artificial)

<http://simd.albacete.org/caepia15/>

Sin core

=> Carlos Zamora

PAAMS (International Conference on Practical Applications of Agents and Multi-Agent Systems)

<http://www.paams.net/>

Sin rango

=>Carlos Zamora

DCAI (International Conference on Distributed Computing and Artificial Intelligence)

<http://www.dcai-conference.net/>

Sin core

=>Carlos Zamora

MIS4TEL (International Conference in Methodologies and intelligent Systems for Technology Enhanced Learning)

<http://www.mis4tel-conference.net/>

Sin core

=>Carlos Zamora

NOVATICA(revista) es la revista de **ATI (Asociación de Técnicos de Informática)**

<http://www.ati.es/novatica/2012/218/nv218sum.html>

=> Carlos Zamora

Indice h5 = 2

AI MAGAZINE(revista)

<http://www.aaai.org/ojs/index.php/aimagazine/index>

=> Carlos Zamora

JCR = 0.595

Indice h5 = 20

AUTONOMOUS AGENTS AND MULTI-AGENT SYSTEMS

=>Carlos Zamora

JCR = 1.254

índice h5 = 26

IAT (Intelligent Agent Technology Conference)

Core C

<http://wi-iat15.ntulily.org/iat/>

=> Beñat Azpiazu

ICAART (International Conference on Agents and Artificial Intelligence)

Core C

<http://www.icaart.org/>

=> Beñat Azpiazu

ICIAMS (International Conference on Intelligent Agents and Multiagent Systems)

No tiene core

<https://www.waset.org/conference/2016/06/venice/ICIAMS>

=> Beñat Azpiazu

Revista Iberoamericana de Inteligencia Artificial

Sin Core

<http://polar.lsi.uned.es/revista/index.php/ia>

=> Maitane Azkue

AEPIA (Asociación Española para la Inteligencia Artificial)

Sin Core

Congresos: <http://www.aepia.org/aepia/index.php/caepia>

=> Maitane Azkue

AAMAS (International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems)

Core A*

<http://www.aamas2015.com/en/>

=> Iker Boyra

International KES Symposium on Agents and Multiagent systems - Technologies and Applications (Conferencia)

Core C

Indice h5 = 10

=> Maitane Azkue

IEEE Intelligent Systems (Revista)

<http://ieeexplore.ieee.org/xpl/RecentIssue.jsp?punumber=9670>

Indice h5 = 33

=> Kevin Garcia

IROS (IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems) (Conferencia)

<http://www.iros2015.org/>

Core A

Indice h5 = 44

=> Kevin Garcia

El Congreso de Computación para el Desarrollo (COMPDES) (Congreso)

<http://www.compdes.org/index.php>

Sin Core

=> Javier Frias

¿Qué entornos existen para desarrollar Sistemas Multiagente?

Plataformas para Desarrollo de Sistemas Multiagente.

http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/21445/Documento_completo.pdf?sequence=1

Jacamo is a framework for Multi-Agent Programming. <http://jacamo.sourceforge.net/>

=> Carlos Zamora

Explicado anteriormente(2014-2015)

Presentación: Carlos Zamora

JACK Intelligent Agents is a framework in **Java** for multi-agent system development.

<http://aosgrp.com/products/jack/>

=> Carlos Zamora

Explicado anteriormente(2014-2015)

JADE (Java Agent Development Framework) , que ofrece un entorno que simplifica la implementación de sistemas multiagente mediante una capa de soporte (middle-ware).

<http://jade.tilab.com/>

=> Carlos Zamora

JAFMAS (Java Framework for Multi-agent Systems) , provee una metodología genérica para desarrollar sistemas multiagente basados en los actos del habla.

<http://dl.acm.org/citation.cfm?id=280782>

=> Carlos Zamora

Presentación:

MADKit (Multi-agent Development Kit) ,ofrece una plataforma multiagente para desarrollar y ejecutar aplicaciones basadas en un paradigma orientado a la organización.

<http://www.madkit.org/>

=> Carlos Zamora

Explicado anteriormente(2014-2015)

Presentación: Kevin Garcia

ZEUS , provee una herramienta de propósito general y personalizable, que pueda ser usada por ingenieros de software con poca experiencia en tecnología de agentes para crear sistemas multiagente.

<http://www.upv.es/sma/plataformas/zeus/Zeus-lessonone.pdf>

=> Carlos Zamora

Explicado anteriormente(2014-2015)

Presentación: Aratz Pagolaº

AgentTool, trata de cubrir la totalidad de fases de la metodología pero que por el momento se queda en sólo una parte de ellas.

<http://agenttool.cis.ksu.edu/>

=> Maitane Azkue

Explicado anteriormente(2014-2015)

Presentación: Iker Boyra

INGENIAS, proporciona un conjunto de herramientas para modelar y generar código de sistemas multiagente.

<https://en.wikipedia.org/wiki/INGENIAS>

=> Danel Agirrezabal

Explicado anteriormente(2013-2014, 2014-2015)

Presentación:

NetLogo, es una plataforma orientada a los sistemas de multiagente, para modelar complejidad, desarrollado por el CCL

<http://ccl.northwestern.edu/netlogo/>

=> Danel Agirrezabal

Presentación: Danel Agirrezabal

CORMAS, (COMmon Resources Multi-Agent System) es un framework de desarrollo de sistemas multi-agente, de código abierto y basado en el lenguaje de programación orientada a objetos SmallTalk

<http://cormas.cirad.fr/>

=> Danel Agirrezabal

No presentado en cursos anteriores

Presentación : Maitane Azkue

Jason is a platform for the development of multi-agent systems. An extension of the AgentSpeak agent-oriented programming language is used to program the behaviour of individual agents.

<http://jason.sourceforge.net/wp/>

=> Javier Frias (Presentado el curso pasado "2014-2015")

Presentación:

SPADE (*Smart Python multi-Agent Development Environment*)

Es una plataforma libre de sistemas multi-agente desarrollada en Python y basada en la tecnología de mensajería instantánea XMPP.

<http://spade2.googlecode.com/>

=> Beñat Azpiazu

Presentación: Javier Frias

Boris.NET (Multiagent Systems programing platform for Microsoft .NET).

<http://www.alibojar.com/boris-net>

=> Héctor Antruejo

Presentación: Héctor Antruejo

MASON (Multi-Agent Simulator Of Neighborhoods)

<https://cs.gmu.edu/~eclab/projects/mason/>

=> Andrés Zamora

Presentado en cursos anteriores

Presentación: Andrés Zamora

¿Qué entornos existen para desarrollar juegos Sistemas Multiagente?

Java Agent Based Modeling (JABM)

<http://www2.econ.iastate.edu/tesfatsi/jabm-jaamas-2012.pdf>

=> Olatz Castaño

No presentado en cursos anteriores.

Presentación: Egoitz García

Gamebots

<http://u.cs.biu.ac.il/~galk/Publications/Papers/gamebots01.pdf>

Presentado en cursos anteriores (2014-15)

=> Olatz Castaño

Presentación: Olatz Castaño

**The MARS - A Multi-Agent Recommendation System for Games on Mobile Phones
(Página 104)**

[\(Link\)](#)

Presentado en cursos anteriores (2013-14, 2014-15)

=> Olatz Castaño

Robocode

<http://robocode.sourceforge.net/>

=> Beñat Azpiazu

No presentado en cursos anteriores

Presentación: Beñat Azpiazu