

Batalla Pokémon

Autor: Andrés Zamora Soliz

Agentes

El escenario está compuesto por 3 agentes:

Entrenador1



PikachuAgent



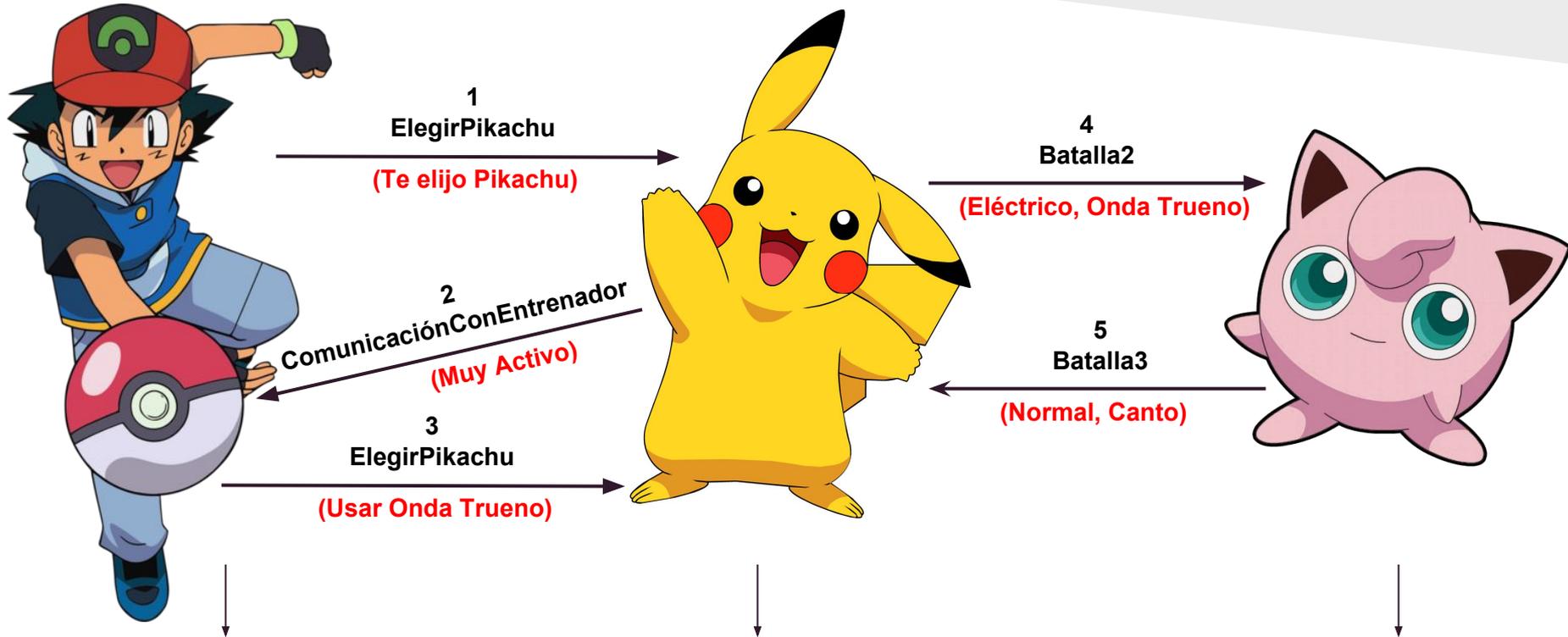
JigglypuffAgent



Comportamientos

Nombre	Tipo Comportamiento	Agente
ElegirPikachu	SimpleBehaviour	Entrenador1
DarAnimos	CyclicBehaviour	Entrenador1
comportamientos	SequentialBehaviour	Entrenador1
ComunicacionConEntrenador	SimpleBehaviour	PikachuAgent
Batalla2	SimpleBehaviour	PikachuAgent
Dormido	TickerBehaviour	PikachuAgent
Despierta	WakerBehaviour	PikachuAgent
Batalla3	SimpleBehaviour	JigglypuffAgent
DormidoStepBehaviour	Behaviour	JigglypuffAgent

Comunicación



Uso de Comportamientos

DarAnimos



“Vamos Pikachu Despierta”

Dormido



“Sigue dormido.. ZZzzz..”

Despierta



“Despierta muy débil,
cae al suelo”

DormidoStepBehaviour



“Pintando la cara”



“Dar golpes”

X Tiempo



“Ha sido derrotado”



“Ha sido derrotado”



“Ha sido vencedor”

Ejecución

