

TAREA INDIVIDUAL: EL VUELO

Beñat Azpiazu - TAIA 2015-2016

ESCENARIO

- El escenario será un vuelo, donde los agentes actuarán en base a su personalidad, definido con Behaviours.
- El escenario tendrá estos agentes: El capitán, la azafata, Ace Ventura, Melendi, un terrorista y John McClane.

AGENTES: CAPITÁN

- Anunciará el inicio del vuelo al resto de agentes, y se encerrará en su cabina, sin saber lo que ocurre fuera de ella.
- Se emplea un OneShotBehaviour para enviar el mensaje al resto de pasajeros.



AGENTES: AZAFATA

- Su objetivo es atender a los pasajeros y hacerles el vuelo lo más cómodo posible.
- Se emplean un `cyclicBehaviour` para atender las necesidades de los pasajeros, y un `simpleBehaviour` para atender el mensaje del capitán.



AGENTES: MELENDI

- No le gusta mucho volar(o eso dice), y por eso se pone a beber, hasta que ya está borracho y nadie le entiende, que se va a echar una siesta.
- Se emplea un SimpleBehaviour, CyclicBehaviour y WakerBehaviour para modelar el agente.

Melendi, detenido por alborotar en un avión

- El cantante, que ha provocado que un vuelo con destino a México regresase a Madrid, ha sido puesto en libertad tras declarar en los Juzgados de Plaza Castilla

LUCÍA R. PEÑA | Madrid | 13 NOV 2007 - 18:02 CET

Archivado en: Cantantes Vuelo Deportes aéreos Gente Deportes Sociedad



Enviar
Imprimir
Guardar

El comandante del vuelo 6401 de Iberia con destino México, que despegó a las dos de la madrugada del aeropuerto de Barajas, decidió regresar a Madrid tras un altercado protagonizado por Melendi. El cantante, que viajaba en primera clase, "no se comportó en actitud normal" e increpó a la tripulación. El piloto tomó la decisión tras valorar que un vuelo tan largo no podría llevarse a cabo en esas condiciones. Agentes de la Guardia Civil avisados por la compañía detuvieron a Ramón Melendi Espina nada más aterrizar el avión por un delito de desobediencia al comandante. El artista ha estado en los Juzgados de Plaza Castilla prestando declaración y esta tarde ha sido puesto en libertad, según informa EFE.



El cantante Melendi, detenido por agredir ebrio en pleno vuelo a la tripulación de un avión que tuvo que dar la vuelta

ACTUALIDAD [Me gusta](#) [Compartir](#) 3 [Twitter](#) [G+](#)



Autor: Jesus del Pozo | 13/11/2007

El cantante está actualmente detenido en Madrid tras protagonizar un escándalo en un avión. Melendi, que según la tripulación se encontraba ebrio, pretendía agredir a un sobrecargo y insultó y se mostró agresivo con tripulantes y tripulación.

El cantante asturiano Melendi debe de estar durmiendo la mona después de protagonizar un sonado escándalo en pleno vuelo. Melendi dio un buen susto a los pasajeros del avión que esta misma madrugada despegaba desde Madrid-Barajas con rumbo a México.

AGENTES: ACE VENTURA

- Una persona mentalmente desequilibrada. Va hablando sin importar lo que pase alrededor.
- Se emplea un TickerBehaviour.



AGENTES: JOHN MCCLANE

- Un tío duro, que ha salvado a ciudades de atentados terroristas, vuelve a la acción para matar al terrorista que hay dentro del avión.
- Tiene un ThreeStepBehaviour para parar al terrorista.



AGENTES: TERRORISTA

- Su intención es volar el avión. Para ellos disimulará ser un pasajero más, pero luego demostrará sus intenciones.
- Se emplea un SimpleBehaviour y SequentialBehaviour para modelar este agente.



COMUNICACIONES

- **Comienzo:** El Capitán se comunicará con el resto de agentes para dar comienzo al vuelo. `INFORM("Comienzo")`
- **Chupitos:** Melendi pedirá chupitos a la azafata mediante un `QUERY-REF("Chupito")`. Ella le servirá uno con un `INFORM("Chupito")`. Si Melendi está muy ebrio, la azafata le contestará con un `NOT_UNDERSTOOD`. En este caso, melendi habría enviado un `QUERY-REF("Xupitorrll")`.

COMUNICACIONES

- **Bomba:** El terrorista del avión quiere estallar una bomba. Para eso, envía un INFORM("Terrorist1"), INFORM("Terrorist2") y INFORM("Terrorist3") para advertir a los pasajeros de su intención. John McClane actuará antes estos anuncios, y con el último mensaje del terrorista, le disparará causandole la muerte, enviado el disparo con un INFORM("disparo") a todos los agentes.

RESULTADO

Link

¿ALGUNA PREGUNTA?

