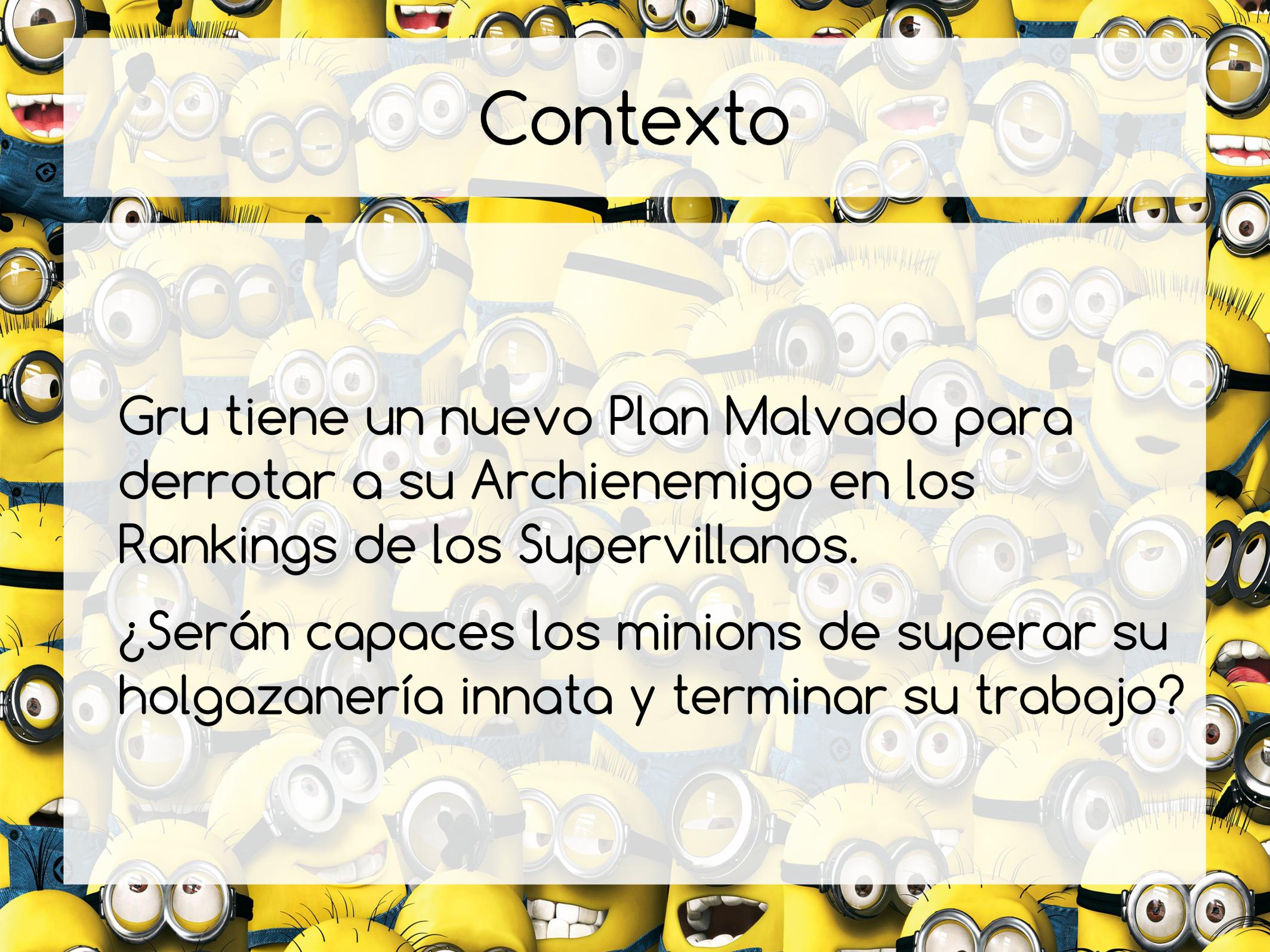




Minions

por Olatz Castaño



Contexto

Gru tiene un nuevo Plan Malvado para derrotar a su Archienemigo en los Rankings de los Supervillanos.

¿Serán capaces los minions de superar su holgazanería innata y terminar su trabajo?

Gru



Waker Behaviour de inicio

- Informa de su nuevo y genial Plan Malvado.
- Despierta al resto de agentes, que estaban bloqueados.

Waker Behaviour de finalización

- Pasado un tiempo, Gru vuelve a la guarida.
- Da por terminado el Plan Malvado.
- Recibe el estado del Plan Malvado.
- Termina al resto de agentes.

Minions



Minions

Bob



Dave



Jerry



Stuart



Kevin



Minions

Están bloqueados hasta que Gru comienza su plan.

Dos comportamientos aleatorios de estos tres:

- Ticker Behaviour, donde trabaja, rompe el plan o suelta una frase al azar.
- Three Step Behaviour, un minion trabajólico que siempre trabaja.
- Sequential Behaviour, un minion holgazán que prefiere jugar a otras cosas antes que trabajar.



Plan Malvado

Bloqueado hasta que Gru decide empezar el Plan.

Cyclic Behaviour:

- Se queda bloqueado hasta que un Minion decide trabajar.
- Cuando un Minion trabaja, enseña su progreso en pantalla. También puede romperse y arreglarse.
- Responde al mensaje final de Gru con su progreso.





Gracias

¿Preguntas?