

PROJECT X

MARCH 2

Ioritz Cabero
Borja Diez

La velada del adiós

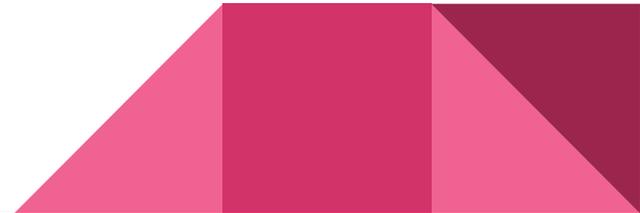
Índice

1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas

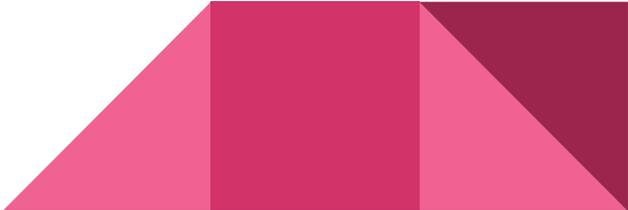


Índice

1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas

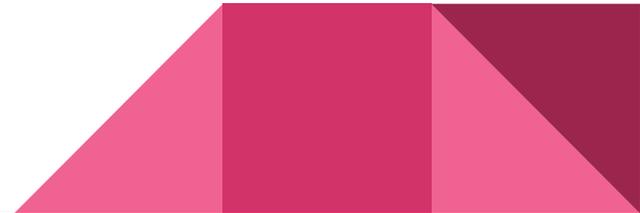


Introducción

- El anfitrión ofrece una fiesta con música y servicio de comida y bebida.
 - La fiesta no empieza hasta que todos los invitados no estén dentro de la fiesta
 - Una vez que están todos y comienza la fiesta los camareros comienzan a ofrecer comida y bebida a los invitados y los músicos empiezan a tocar.
 - Cuando los invitados se sacien comenzaron a despedirse.
 - Una vez que no quede nadie en la fiesta los trabajadores se irán haciendo un resumen de su trabajo.
- 

Índice

1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas



Agentes

Tipo de Agente	Instancia en el proyecto
PartyHostAgent	Stark
GuestAgent	Parker,Banner
WaiterAgent	J.A.R.V.I.S(comida), Alfred (bebida)
Musician	EpicSaxGuy

PartyHostAgent

Agente	Responsabilidades
PartyHostAgent	1. Controlar el inicio y fin de la fiesta.
	2. Saludar a los invitados que llegan a la fiesta.
	3. Avisar a los invitados y trabajadores de que ya está todo el mundo y que por tanto la fiesta comienza .
	4. Comer y Beber
	5. Despedirse de los invitados que se vayan marchando.



GuestAgent

Agente	Responsabilidades
GuestAgent	1. Saludar a todos al entrar en la fiesta.
	2. Saludar a los nuevos invitados que entren en la fiesta.
	2. Esperar a que llegue todo el mundo para empezar a festejar.
	3. Saciar sus necesidades.
	4. Una vez saciado, despedirse del anfitrión, informar de lo que ha consumido y marcharse .



WaiterAgent

Agente	Responsabilidades
WaiterAgent	1. Esperar a que llegue todo el mundo para empezar a trabajar.
	2. Servir comida y bebida a los invitados
	3. Cuando no existan más invitados dar el trabajo por finalizado .



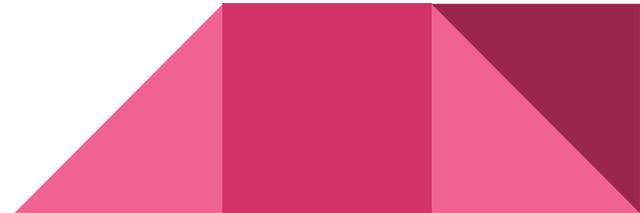
MusicianAgent

Agente	Responsabilidades
MusicianAgent	1. Esperar a que llegue todo el mundo para empezar a trabajar.
	2. Tocar la música.
	3. Cuando el anfitrión lo solicite terminar el concierto .



Índice

1. Introducción
2. Agentes
- 3. Comportamientos**
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas



Comportamientos PartyHostAgent

Resp	Tipo	Nombre	Descripción
1	CyclicBehaviour	ControlPartyStateBehaviour	Controla el estado de la fiesta.
2	SimpleBehaviour	WelcomeBehaviour	Responde a los saludos de los invitados
3	TickerBehaviour		Avisa a invitados y trabajadores de que la fiesta puede dar comienzo una vez están todos.
4	CyclicBehaviour	BeServedBehaviour	Responde a los ofrecimientos de los camareros y come o bebe.
5	SimpleBehaviour	SayGoodByeBehaviour	Responde a las despedidas de los invitados.

Comportamientos GuestAgent

Resp	Tipo	Nombre	Descripción
1	OneShotBehaviour	SayHelloBehaviour	Saluda a todos los invitados y al host al entrar.
2	SimpleBehaviour	WelcomeBehaviour	Devuelve el saludo a los nuevos invitados.
3	SimpleBehaviour	AllInPartyListenBehaviour	Espera a que el anfitrión comunique que están todos.
4	CyclicBehaviour	BeServedBehaviour	Responde a los ofrecimientos de los camareros y come o bebe.
5	CyclicBehaviour	LeavePartyBehaviour	Controla los objetivos y una vez superados se despide y se marcha.

Comportamientos WaiterAgent

Resp	Tipo	Nombre	Descripción
1	SimpleBehaviour	AllInPartyListenBehaviour	Espera a que el anfitrión comunique que están todos.
2,3	TickerBehaviour	ServeItemBehaviour	Ofrece el ítem a un invitado aleatoriamente. Cuando no hay más invitados a los que servir se marcha.

Comportamientos MusicianAgent

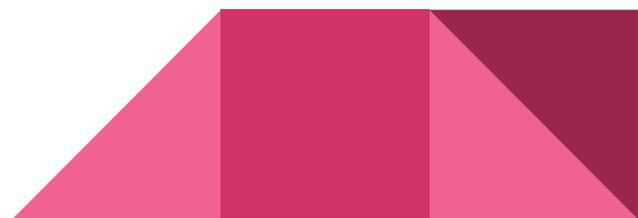
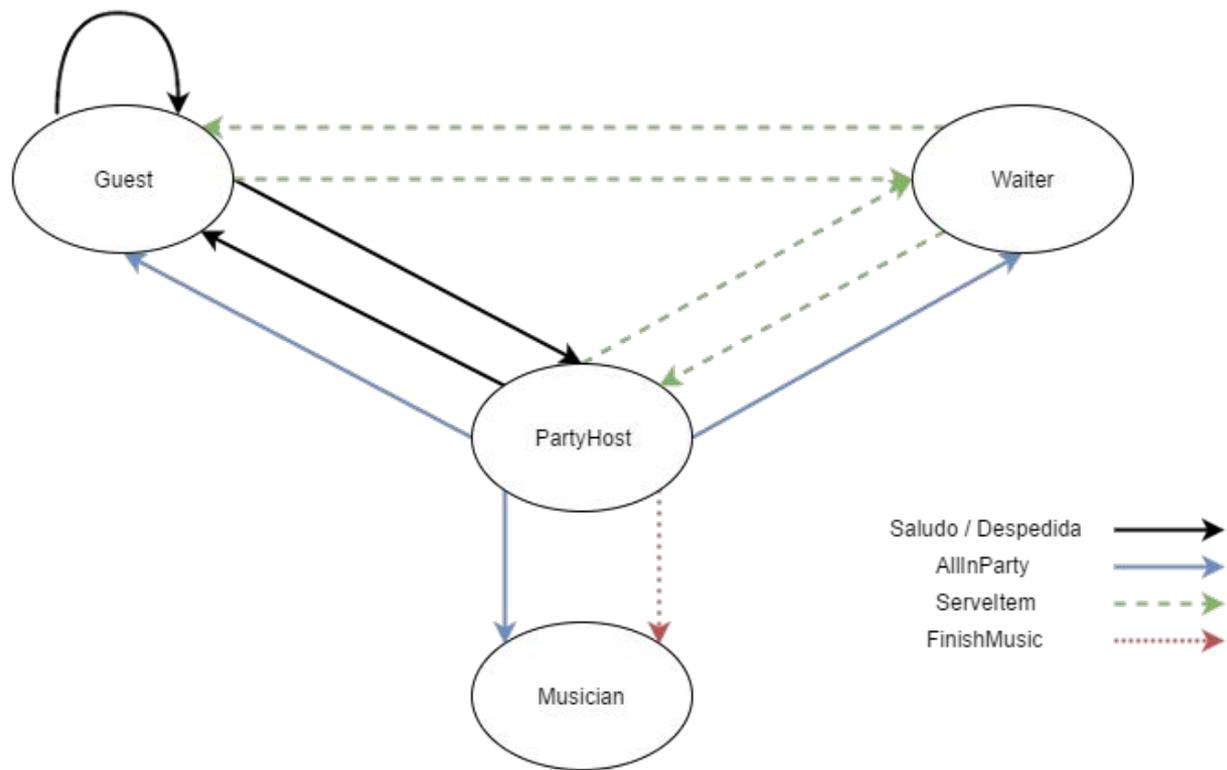
Resp	Tipo	Nombre	Descripción
1	SimpleBehaviour	AllInPartyListenBehaviour	Espera a que el anfitrión comunique que están todos y comienza su trabajo.
2	TickerBehaviour	PlayMusicBehaviour	Toca una canción en bucle.
3	CyclicBehaviour	FinishMusicBehaviour	Cuando el host se lo indica termina la música.

Índice

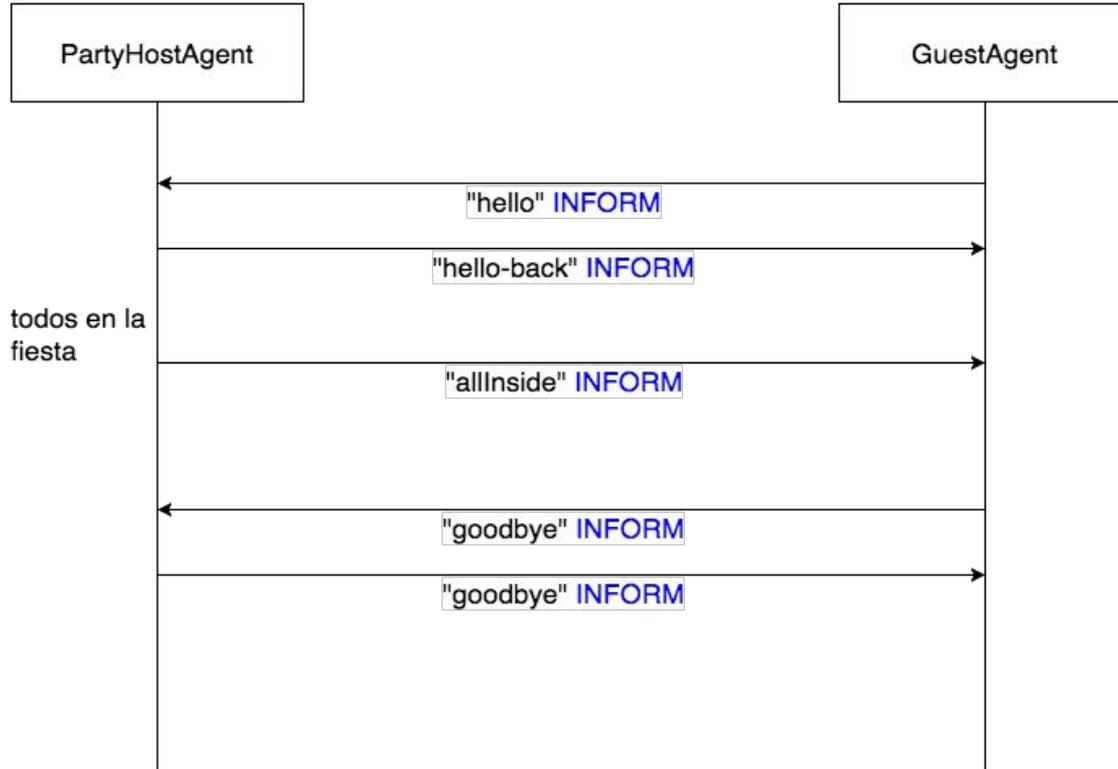
1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas



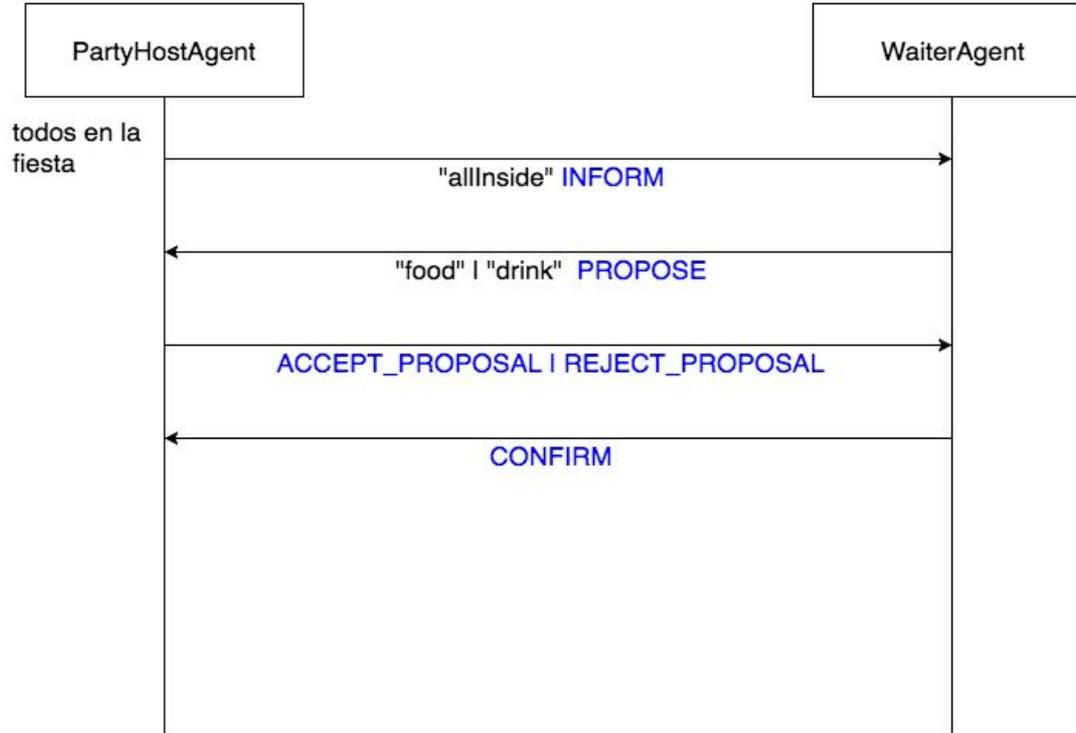
Comunicación



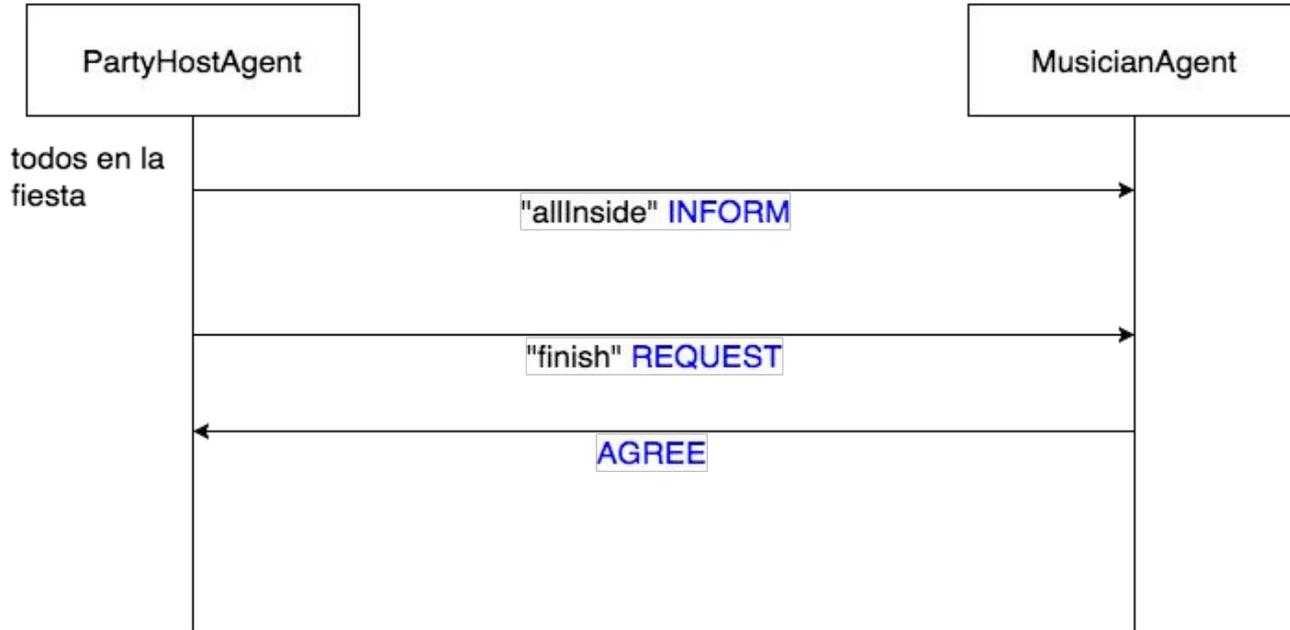
Comunicación PartyHostAgent - GuestAgent



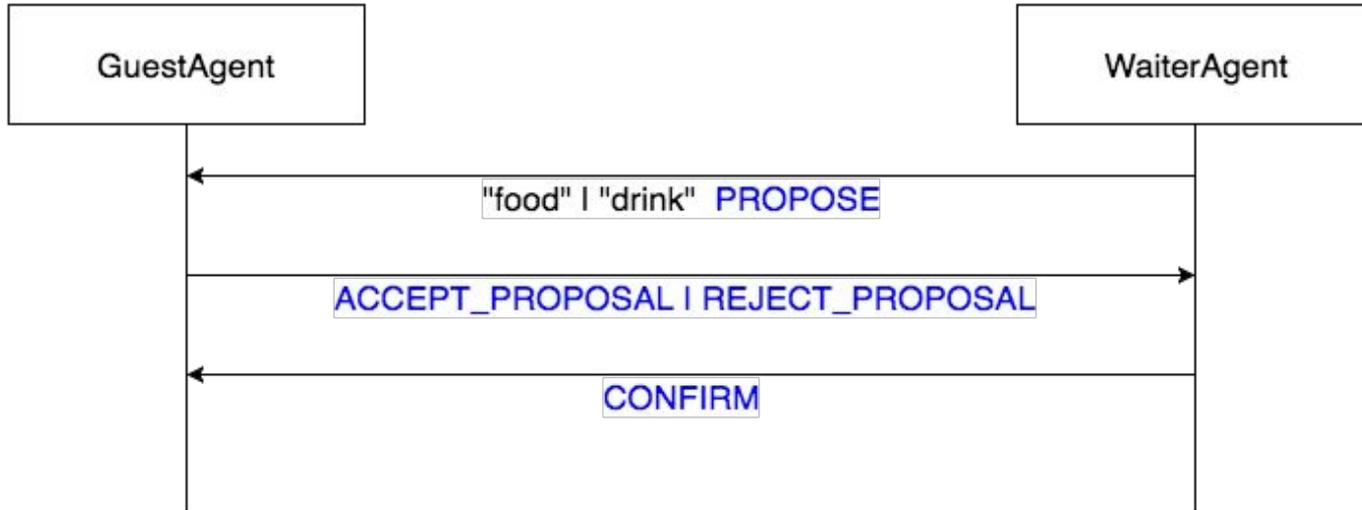
Comunicación PartyHostAgent - WaiterAgent



Comunicación PartyHostAgent - MusicianAgent



Comunicación GuestAgent - WaiterAgent



Índice

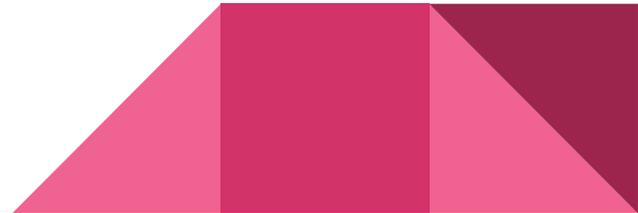
1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas



Salida

- Enlace a la traza:

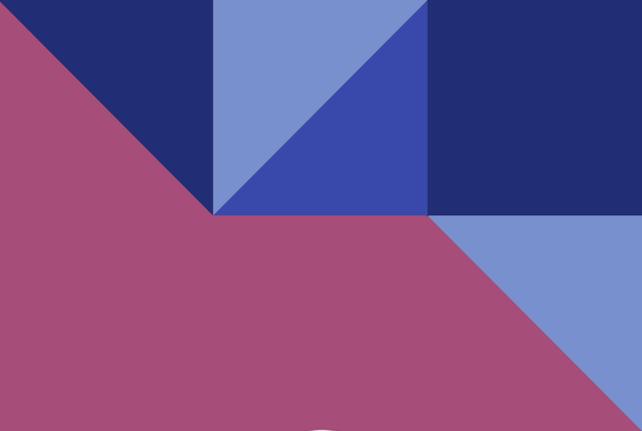
<https://drive.google.com/file/d/0BzHrEVzzUNVCWW1jckxwdnQ3Rkk/view?usp=sharing>



Índice

1. Introducción
2. Agentes
3. Comportamientos
4. Comunicación
5. Salida
6. Preguntas





¿Preguntas?