

PARTY AGENT

Asier Eguibar y Gonzalo Montero

Distribución

3 clases: PartyAgent, Camarero, ListaInvitados

Party Agent: en ella se crean tanto el host como los invitados. Es la encargada de crear toda la interacción por parte de estos.

Camarero: Encargada de crear al camarero y de sus acciones.



PARTY AGENT Behaviours

WakerBehaviour: Se encarga de despertar a los invitados.

AccionBehaviour: OneShotBehaviour, deja al invitado bloqueado, hasta que el host le manda el mensaje de que disfruten de la fiesta. Despues llama al comportamiento alimentarse.

Llena behaviour: SimpleBehaviour, el anfitrión comprueba si todos los invitados han llegado a la fiesta.



PARTY AGENT Behaviours

SaludarBehaviour: SimpleBehaviour, Cada guest que llega a la fiesta saluda a todos los que ya han llegado antes que el.

BienvenidaBehaviour: SimpleBehaviour, Los asistentes que han llegado a la fiesta devuelven el saludo a los nuevos asistentes que llegan más tarde

AlimentarseBehaviour: SimpleBehaviour, Llama a los comportamientos comer o beber, dependiendo de lo que el camarero nos ofrezca.



PARTY AGENT Behaviour

Comer: OneShotBehaviour, El agente come y va saciando su hambre

Beber: OneShotBehaviour, El agente bebe y va saciando su sed

DespedidaBehaviour: SimpleBehaviour, El host se despide de cualquier invitado que se vaya de la fiesta.

TickerBehaviour: El camarero va ofreciendo comida y bebida a los asistentes a la fiesta.

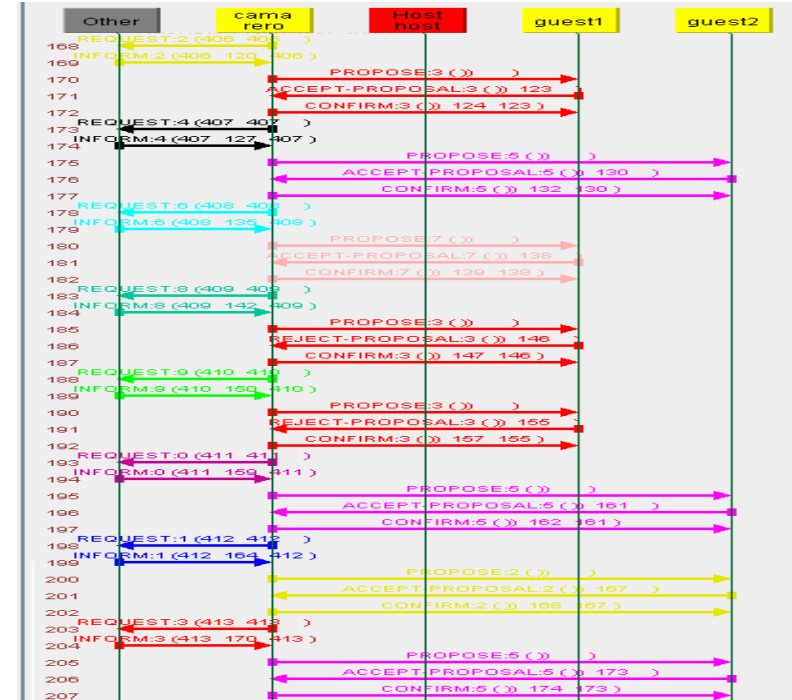
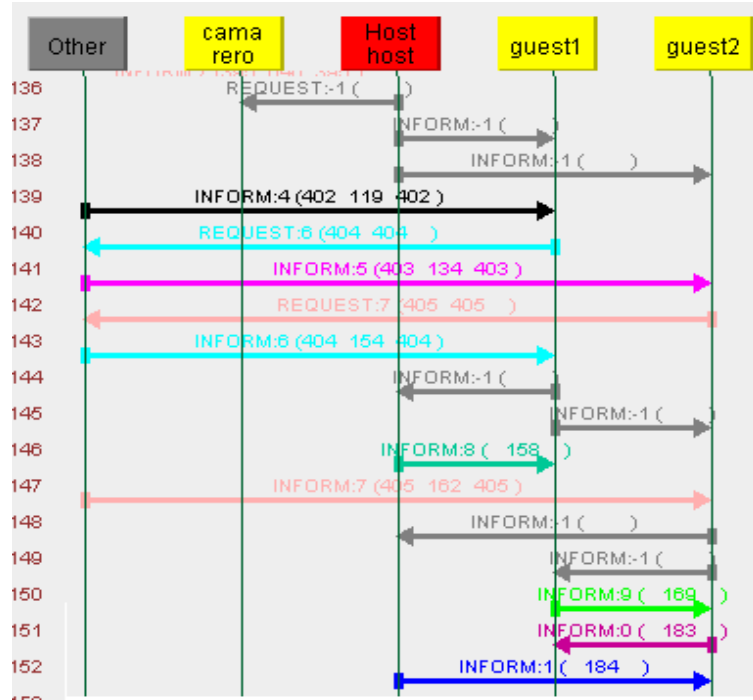


Dependencias de behaviours

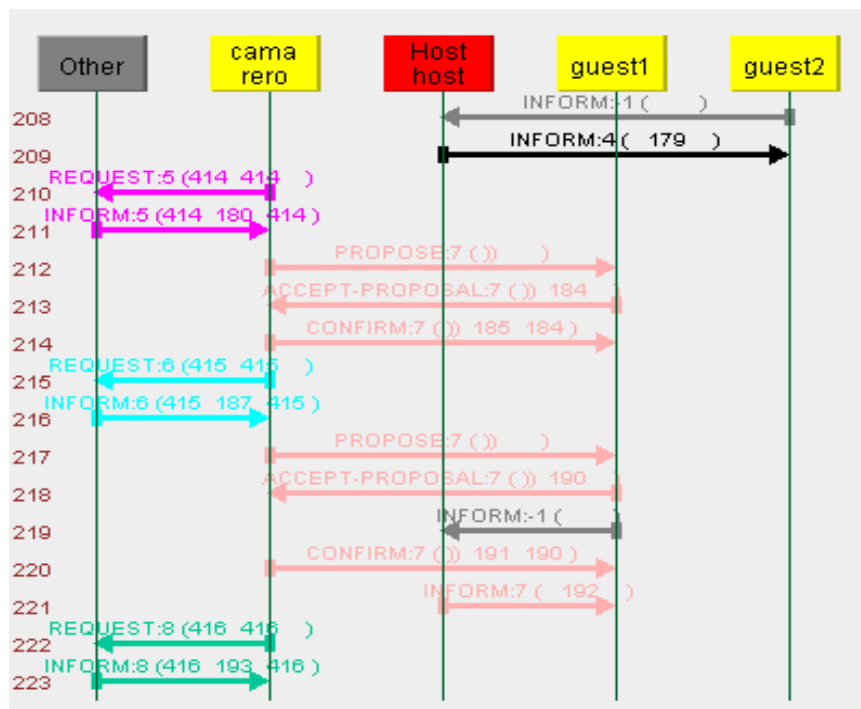
● Behaviour	● Depende de	● Clase
waker behaviour	timer	PartyAgent
Saludar	waker	PartyAgent
Bienvenida	saludar	PartyAgent
Llena	ListalInvitados	PartyAgent
accionBehaviour	AclMessage (Host) Llena	PartyAgent

alimentarse	accionBehaviour	PartyAgent
comer beber	alimentarse	PartyAgent
Despedida	AclMessage (guest) hambre y sed ==0	PartyAgent
ticker behaviour	AclMessage (Host) Llena	Camarero

INTERACCION



INTERACCION



¿PREGUNTAS?

