

AGENT PARTY



```
String[] by = {"Julen Pinar", "Aratz Pagola"};
```

Índice

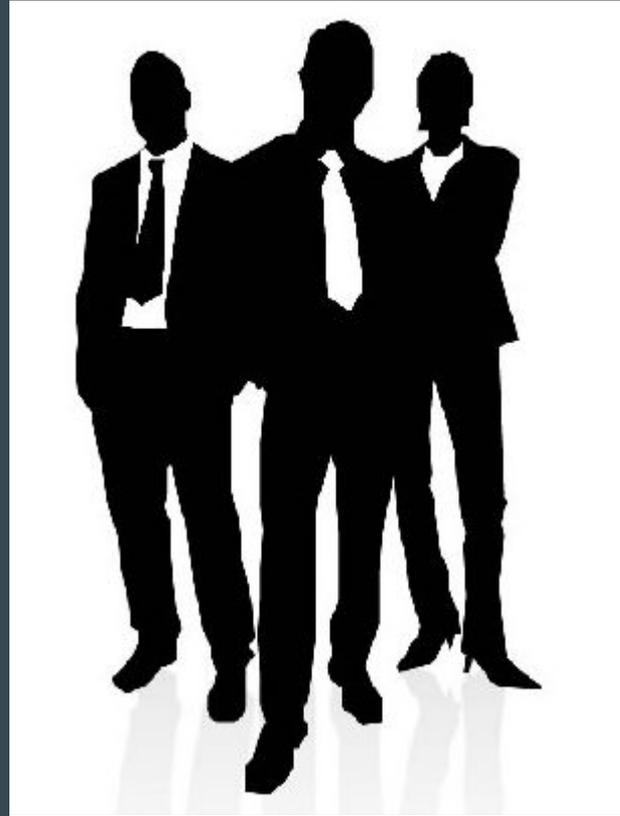
1. Escenario
2. Agentes:
 - a. Función
 - b. Behaviours
3. Comunicación
4. Bugs or Features?
5. Ejecución
6. Dedicación
7. Preguntas

Escenario: Fiesta



Agentes:

- Anfitrión
- Invitado
- Camarero
- Cocina



Agentes: Anfitrión

- Función:

- Dar comienzo a la fiesta.
- Saluda cuando le saludan.
- Es su propio invitado.
- Comunica a todos que todos están en la fiesta.
- Se despide de quien se despide de él.
- Cuando el último invitado se va pide acabar el servicio.



Agentes: Anfitrión

- Behaviours:
 - DevolverSaludo (Behaviour)
 - TodosEnLaFiesta (Behaviour)
 - Comiendo (CyclicBehaviour)
 - FinFiesta (Behaviour)



Agentes: Invitado

- Función:

- Llega cualquier momento.
- Saluda a todos los presentes al llegar.
- Atiende a los ofrecimientos de los camareros.
- Se sacia y se va si todos están ya en la fiesta.
- Al irse se despide del anfitrión y le dice que ha comido.



Agentes: Invitado

- Behaviours:
 - Saludar (OneShotBehaviour)
 - ComienzoDeFiesta (SimpleBehaviour)
 - Comiendo (CyclicBehaviour)
 - ResponderSaludo (Behaviour)
 - Despedida (Behaviour)



Agentes: Camarero

- Función:
 - Ofrece su bandeja a los invitados y anfitrión uno a uno.
 - Al final de su servicio comunica que es lo que ha servido.
 - Cuando se le vacía la bandeja va a la cocina a reponerla.



Agentes: Camarero

- Behaviours:
 - RellenarEnCocina (Behaviour)
 - OfrecerComida (CyclicBehaviour)



Agentes: Cocina

- Función:

- Rellenar las bandejas de los camareros.

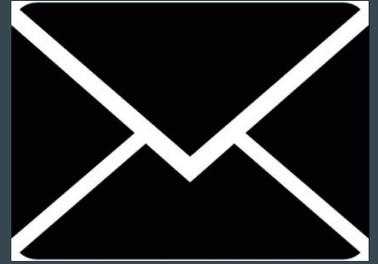


Agentes: Cocina

- Behaviours:
 - RellenarBandeja (SimpleBehaviour)
 - FinFiesta (SimpleBehaviour)



Comunicación: Mensajes



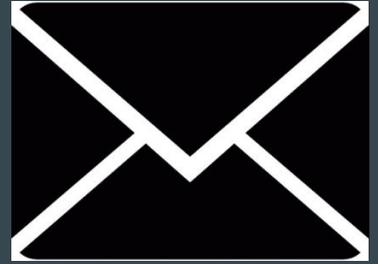
- Protocolo:

FIPA

- Tipo:

INFORM, QUERY_IF, QUERY_REF,

Comunicación: Mensajes



- Contenido:

“TodosEnLaFiesta”

“Adios”

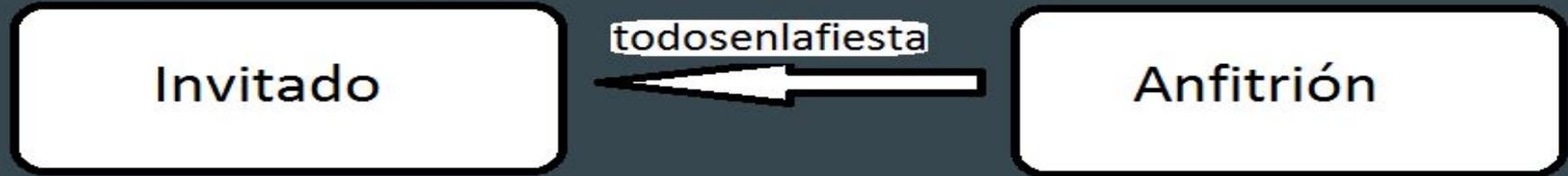
“FinFiesta”

“Hola”

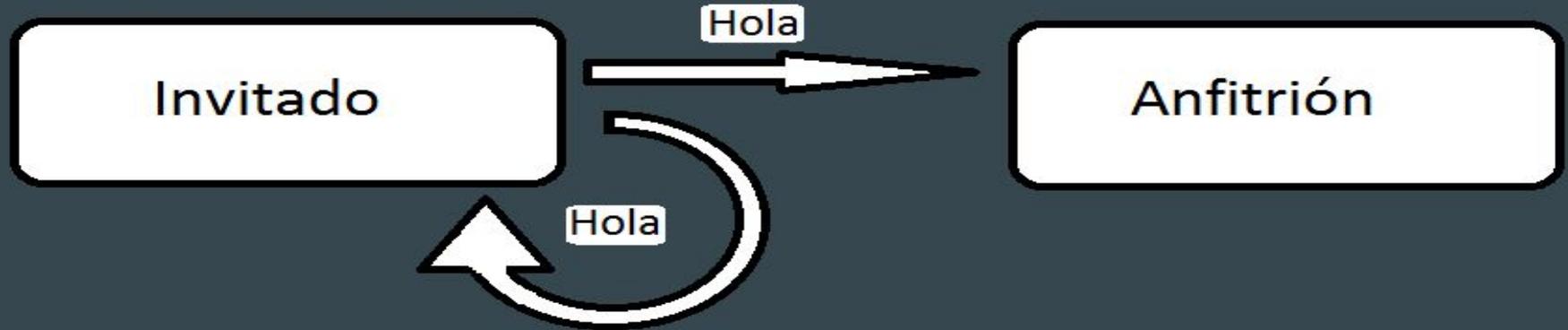
“Rellenar”

Contenido especial

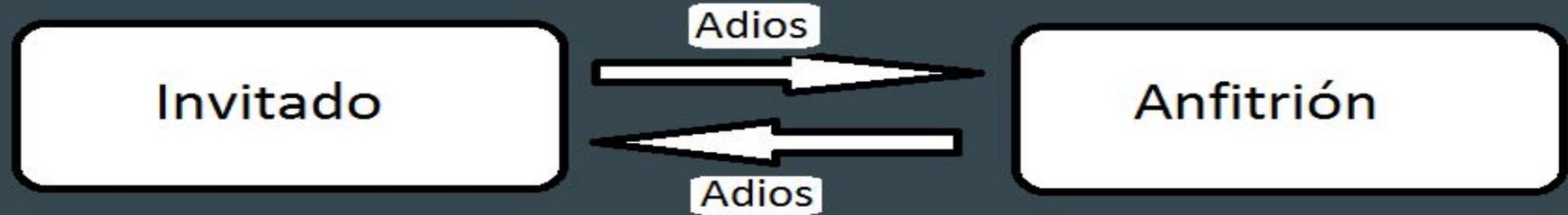
Comunicación: “todosenlafiesta” (INFORM)



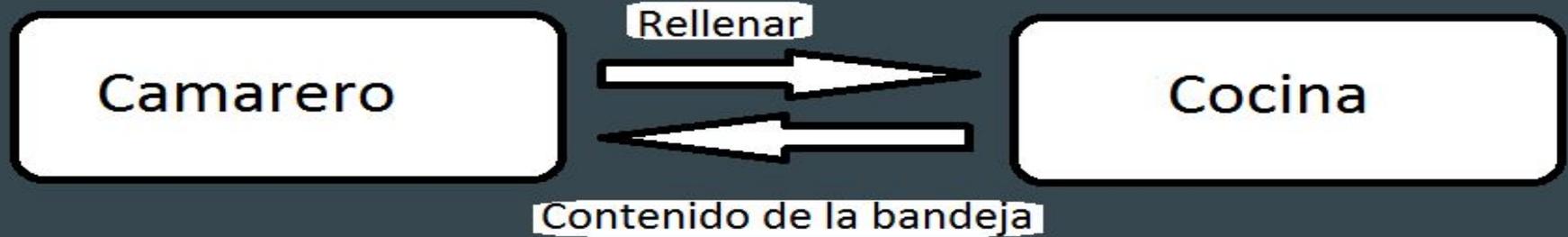
Comunicación: “Hola”(INFORM)



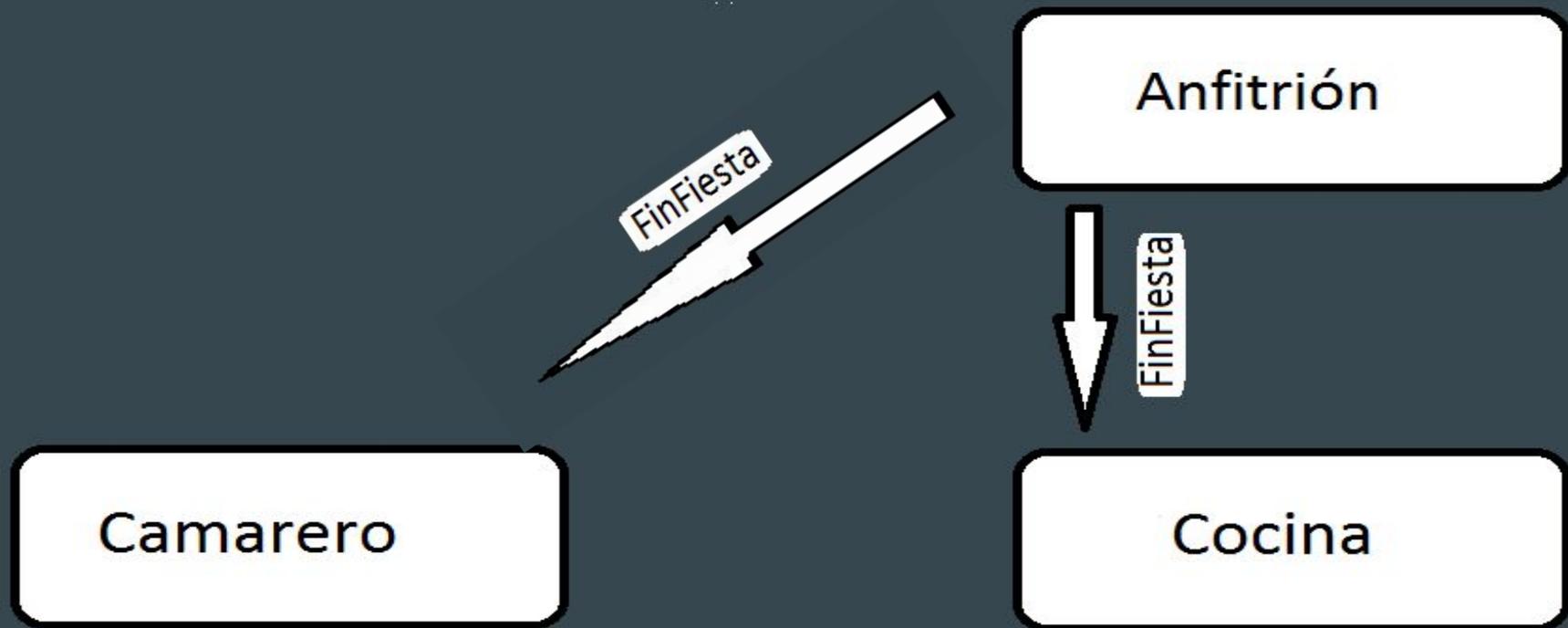
Comunicación: “Adios”(INFORM)



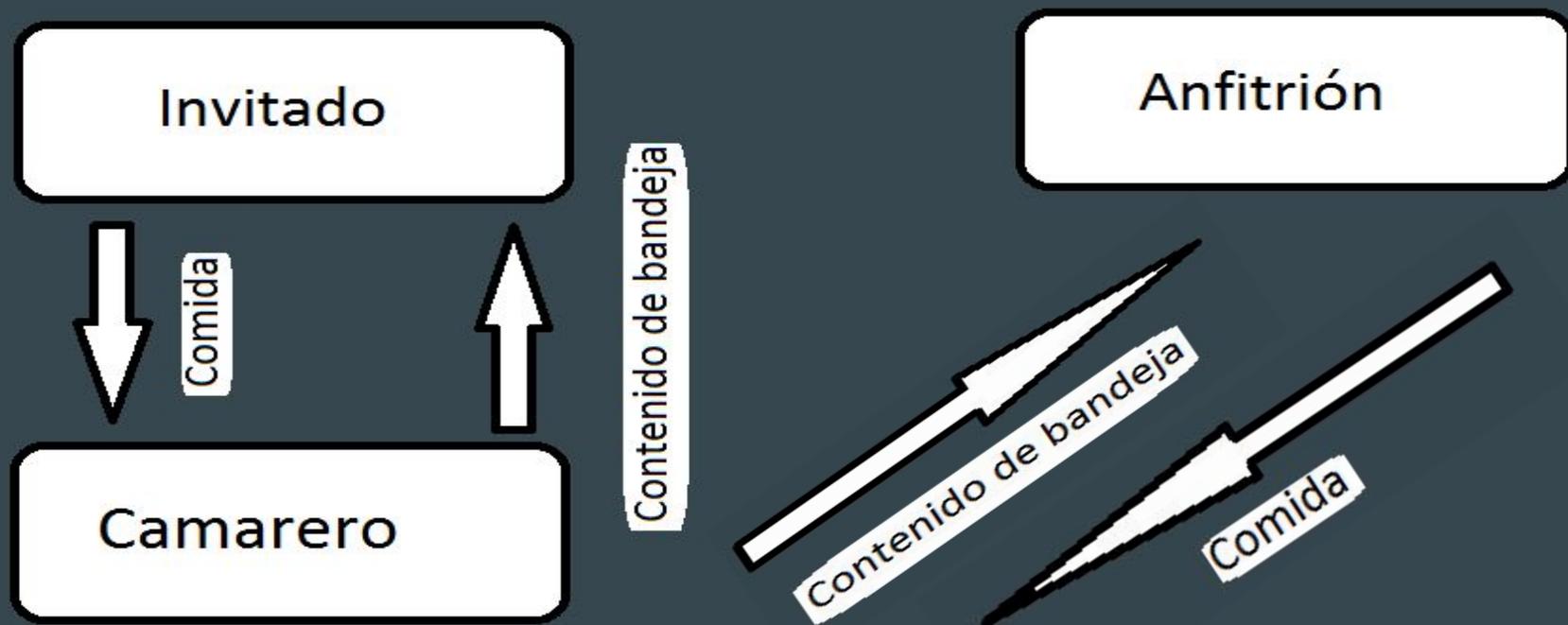
Comunicación: “Rellenar”(QUERY_IF)



Comunicación: “FinFiesta” (Inform)



Comunicación: Contenido especial (QUERY_IF)



Bugs or Features?

- Bug:

Bandeja:

“ “, “Jamón”, “Caviar”, “Cerveza“, “Jamón”, “Vino”, “Champagne“, “Vino”, “Foie”.

- Feature:

Invitado/Anfitrión: “He de cuidar mi línea.”



Bugs or Features?

- Bug:

✗ Camarero muere.

✓ Camarero mata



Ejecución

Dedicación:

- Aratz Pagola:

14 Horas

- Julen Pinar:

14 Horas

