SATURDAY NIGHT PARTY



ESCENARIO

Discoteca un sábado por la noche, en la que podremos encontrar a un ligón, una vendedora oriental, a las incautas chicas y al dj de la discoteca.

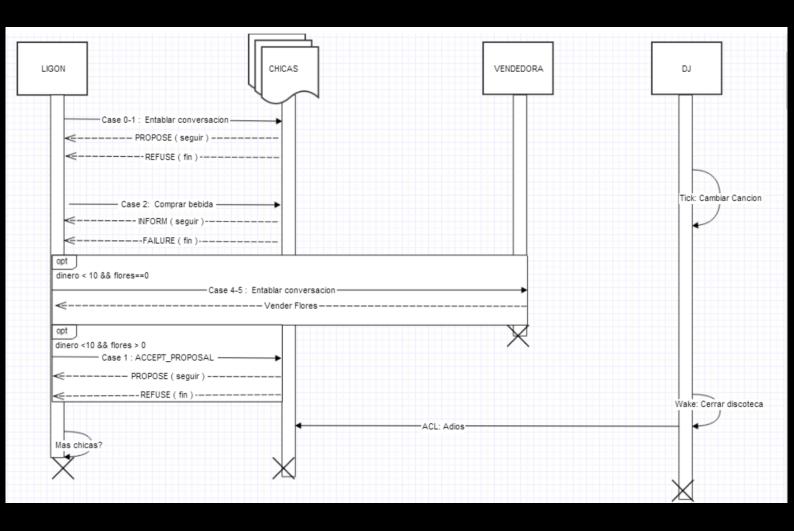








RELACIONES ENTRE ACTORES



COMPORTAMIENTOS

Ligon

- Setup (entra en la discoteca)
 - WakerBehaviour (addBehaviour(new BuscarChicas()))
- BuscarChicas extends OneShotBehaviour (comprueba que chicas hay)
 - onStart()
 - addBehaviour(new Acosar());
- Acosar extends Behaviour (7 steps, intercambio de mensajes con chicas/chinas)
 - onStart()
 - onEnd()
- > takeDown()

Buscona

- > setup(entra en la discoteca y se introduce en la lista de chicas)
- Escuchar extends CyclicBehaviour + block
 - Devuelve Propose(avanza) o Refuse(fracaso)
- PedirCopa extends CyclicBehaviour + block
 - Devuelve Inform(éxito) o Failure(fracaso)
- takeDown(se elimina de la lista y se despide)

Chinita

- > setup(entra en la discoteca y se bloquea)
 - blockingReceive(MessageTemplate.MatchPerformative (ACLMessage.REQUEST)
- SequentialBehaviour con tres subcomportamientos
 - WakerBehaviour x3 (diálogos y venta flores)
- > takeDown()

DJ

- > setup(entra en la discoteca y se añaden los dos comportamientos)
- takeDown(abandona la discoteca)
- TickerBehaviour (se cambia de artista y canción)
- WakerBehaviour (envía mensaje a todo el mundo para que desaloje)

MODO DE EJECUCIÓN

1. Ejecutar SatudayNightParty.bat

2. Por defecto la ejecución es:

java jade.Boot -gui ElTurutas:actores.behaviours.Ligon Jessi:actores.behaviours.Buscona Vanessa:actores.behaviours.Buscona Jennifer:actores.behaviours.Buscona Tamara:actores.behaviours.Buscona Ylenia:actores.behaviours.Buscona ChinChanPu:actores.behaviours.Chinita DJ:actores.behaviours.Dj

En caso de desear añadir otros actores, el formato será NombreDeseado: actores. behaviours. Tipo Actor, donde Tipo Actor puede tomar los valores Ligon, Buscona, Djo Chinita