



# EL CLUB DE LA LUCHA

- Consiste en una pelea entre individuos.
- Cada individuo pertenece a un grupo.

**AZUL**      **ROJO**

- Cada grupo tiene 3 miembros y un sanador
- El sanador solo cura una sola vez
- Una vez curado puede seguir peleando contra el mismo oponente o contra otro oponente.



# EL CLUB DE LA LUCHA

- **Cada combatiente:**

5 puntos de vida

Solo se puede sanar 1 vez

Cada golpe quita un punto de vida



- **Sanador:**

Si le atacan pide ayuda a un miembro de su equipo.

Tiene 3 puntos de vida



# EL CLUB DE LA LUCHA

## Objetivos cumplidos

- ✓ Existen varios tipos de agentes (dios, sanador, agente)
- ✓ Los agentes se comunican entre ellos
- ✓ Existen varios comportamientos asociados a cada tipo de agentes
- ✓ Se hace uso de los comportamientos CyclicBehaviour y OneShotBehaviour
- ✓ Se usan la funcion onStart()